

Multiplidé

Matériel :

5 dés : 3 dés 6 faces et 2 dés 10 faces.

Déroulement :

Un nombre est annoncé par l'enseignant (entre 10 et 30 par exemple). Par exemple l'enseignant annonce 19.

Puis il lance les 5 dés.

Les dés donnent : 5 – 4 – 3 – 8 – 5

Les élèves jouent en binôme. Ils ont leur ardoise à disposition et doivent atteindre le nombre ciblé ou s'en rapprocher le plus possible à partir des dés. Ils peuvent additionner ou soustraire (ou multiplier en CE1/CE2).

Chaque équipe dispose du même temps, puis on compare les solutions.

Par exemple, pour faire 19 avec le tirage précédent :

$$5 + 5 + 4 + 8 - 3$$

Si deux équipes trouvent la solution, celle qui gagne est celle qui a utilisé le moins de dé.

La première équipe qui atteint 3 points gagne la partie.

Variantes:

Variation des dés : utiliser des dés à 4 faces ou 8 faces.

Changer la taille des nombres ciblés.

Si nécessaire, voici un lien qui permet de choisir le nombre de dés et le nombre de faces. [Lanceur de dés virtuel](#)

